

### 3.7.1. Redukcja dowolnego układu sił do siły i pary sił

Dowolnym układem sił będziemy nazywać układ sił o liniach działania dowolnie rozmieszczonych w przestrzeni. W tym punkcie zajmiemy się sprowadzeniem (redukcją) takiego układu sił do najprostszej postaci, czyli do najprostszego układu sił równoważnego danemu układowi sił.

Założmy, że mamy dowolny układ  $n$  sił  $\mathbf{P}_k$  o punktach przyłożenia  $A_k$  ( $k = 1, 2, \dots, n$ ), jak na rys. 3.21. W celu redukcji tego układu przyjmijmy dowolny punkt  $O$  nazywany *biegunem redukcji*. Położenie sił  $\mathbf{P}_k$  w stosunku do bieguna redukcji niech określają wektory  $\mathbf{r}_k$ .

W biegunie redukcji przyłożmy  $n$  sił  $\mathbf{P}_k$  oraz  $n$  sił o przeciwnych zwrotach:

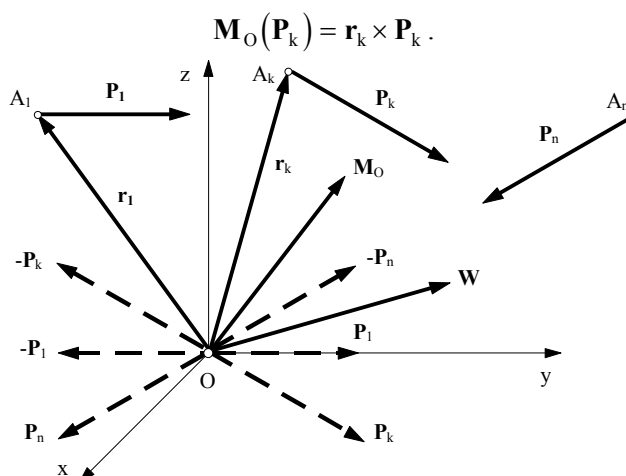
$\mathbf{P}'_k = -\mathbf{P}_k$ . Takie postępowanie nie wpłynie na zmianę skutków

mechanicznych, ponieważ układ  $2n$  sił przyłożonych w punkcie  $O$  jest

równoważny zeru. W konsekwencji otrzymaliśmy  $n$  sił  $\mathbf{P}_k$  zbieżnych w biegunie

redukcji  $O$  oraz  $n$  par sił  $\mathbf{P}_k$  i  $\mathbf{P}'_k$  przyłożonych odpowiednio w punktach  $A_k$  i  $O$  o

momentach równych momentowi siły  $\mathbf{P}_k$  względem bieguna  $O$ , czyli



Rys. 3.21. Redukcja dowolnego przestrzennego układu sił

Wiadomo, że układ  $n$  sił zbieżnych w biegunie redukcji  $O$  można zastąpić jedną siłą  $\mathbf{W}$ , równą ich sumie geometrycznej (wzór 3.10), również przechodzącą przez punkt zbieżności. Podobnie układ  $n$  par sił możemy zastąpić jedną parą równoważną o momencie równym sumie geometrycznej momentów par składowych (wzór 3.22). Możemy zatem zapisać:

$$\left. \begin{aligned} \mathbf{W} &= \sum_{k=1}^n \mathbf{P}_k, \\ \mathbf{M}_O &= \sum_{k=1}^n \mathbf{M}_O(\mathbf{P}_k) = \sum_{k=1}^n \mathbf{r}_k \times \mathbf{P}_k, \end{aligned} \right\} \quad (3.24)$$

Siłę  $\mathbf{W}$  nazywamy *wektorem głównym*, a moment  $\mathbf{M}_O$  *momentem głównym*. Definicje wektora głównego i momentu głównego możemy ująć słownie:

*Wektorem głównym układu sił nazywamy sumę geometryczną wszystkich sił przyłożoną w dowolnie obranym biegunie redukcji O:*

$$\mathbf{W} = \sum_{k=1}^n \mathbf{P}_k. \quad (3.25)$$

*Momentem głównym układu sił względem bieguna redukcji O nazywamy sumę geometryczną momentów wszystkich sił względem tego bieguna:*

$$\mathbf{M}_O = \sum_{k=1}^n \mathbf{r}_k \times \mathbf{P}_k. \quad (3.26)$$

Na podstawie powyższych rozważań możemy stwierdzić, co następuje:

*Dowolny układ sił działających na ciało sztywne można zastąpić układem równoważnym składającym się z jednej siły  $\mathbf{W}$  przyłożonej w dowolnie obranym biegunie redukcji O oraz pary sił o momencie  $\mathbf{M}_O$ .*

W celu obliczenia współrzędnych wektora głównego  $\mathbf{W}$  i momentu głównego  $\mathbf{M}_O$  przyjmiemy w biegunie redukcji O prostokątny układ współrzędnych  $x, y, z$  (rys. 3.21). Ponadto założymy, że w tym układzie są znane współrzędne  $P_{kx}, P_{ky}$  i  $P_{kz}$  siły  $\mathbf{P}_k$  oraz współrzędne  $x_k, y_k$  i  $z_k$  wektorów  $\mathbf{r}_k$  ( $k = 1, 2, \dots, n$ ) określających punkty przyłożenia tych sił.

Po oznaczeniu współrzędnych wektora głównego przez  $W_x, W_y$  i  $W_z$  na podstawie twierdzenia o rzucie sumy współrzędne te będą równe sumie rzutów wszystkich sił na poszczególne osie układu współrzędnych:

$$W_x = \sum_{k=1}^n P_{kx}, \quad W_y = \sum_{k=1}^n P_{ky}, \quad W_z = \sum_{k=1}^n P_{kz}. \quad (3.27)$$

Po oznaczeniu współrzędnych momentu głównego przez  $M_{Ox}, M_{Oy}$  i  $M_{Oz}$  i uwzględnieniu wzorów (2.41) współrzędne te będą równe sumie momentów wszystkich sił względem odpowiednich osi układu współrzędnych:

$$\left. \begin{aligned}
 M_{Ox} &= \sum_{k=1}^n M_{kx} = \sum_{k=1}^n (y_k P_{kz} - z_k P_{ky}), \\
 M_{Oy} &= \sum_{k=1}^n M_{ky} = \sum_{k=1}^n (z_k P_{kx} - x_k P_{kz}), \\
 M_{Oz} &= \sum_{k=1}^n M_{kz} = \sum_{k=1}^n (x_k P_{ky} - y_k P_{kx}).
 \end{aligned} \right\} \quad (3.28)$$

Otrzymane skalarne wzory (3.27) i (3.28) są równoważne wektorowym wzorom (3.25) i (3.26).

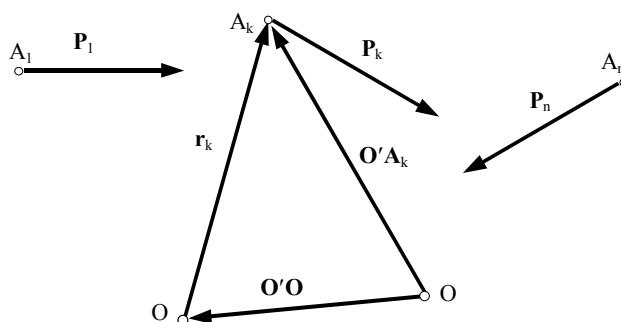
Aby dwa dowolne układy sił były wzajemnie równoważne, warunkiem koniecznym i wystarczającym jest, aby ich wektory główne i momenty główne względem tego samego bieguna redukcji były równe.

### 3.7.2. Twierdzenie o momencie głównym

Ze wzoru (3.25) wynika, że wektor główny nie zależy od wyboru bieguna redukcji  $O$ , czyli wektor główny jest niezmiennikiem układu sił w operacji zmiany bieguna redukcji. Moment główny wraz ze zmianą bieguna redukcji ulegnie zmianie zgodnie z następującym twierdzeniem, znanym jako *twierdzenie o momencie głównym*:

*Moment główny dowolnego układu sił względem dowolnego bieguna  $O$  jest równy momentowi głównemu względem innego dowolnego bieguna  $O'$  powiększonemu o moment wektora głównego przyłożonego w biegunie  $O$  względem bieguna  $O'$ .*

W celu udowodnienia tego twierdzenia przyjmijmy, że dany jest dowolny układ  $n$  sił  $\mathbf{P}_k$  przyłożonych w punktach  $A_k$  ( $k = 1, 2, \dots, n$ ), którego moment główny względem bieguna redukcji  $O$  jest dany wzorem (3.26). Zastanówmy się, jak zmieni się moment główny, jeżeli biegun redukcji przeniesiemy do punktu  $O'$  (rys. 3.22).



Rys. 3.22. Ilustracja do twierdzenia o momencie głównym

Zgodnie z definicją moment główny względem nowego bieguna redukcji  $O'$  wyraża wzór:

$$\mathbf{M}_{O'} = \sum_{k=1}^n \mathbf{O}'\mathbf{A}_k \times \mathbf{P}_k.$$

Po podstawieniu do tego wzoru zależności wynikającej z rys. 3.22:

$$\mathbf{O}'\mathbf{A}_k = \mathbf{O}'\mathbf{O} + \mathbf{r}_k$$

otrzymamy:

$$\mathbf{M}_{O'} = \sum_{k=1}^n (\mathbf{O}'\mathbf{O} + \mathbf{r}_k) \times \mathbf{P}_k = \mathbf{O}'\mathbf{O} \times \sum_{k=1}^n \mathbf{P}_k + \sum_{k=1}^n \mathbf{r}_k \times \mathbf{P}_k.$$

Po uwzględnieniu, że pierwsza suma po prawej stronie tego równania jest wektorem głównym  $\mathbf{W}$  (wzór 3.35), a druga momentem głównym  $\mathbf{M}_O$  względem bieguna  $O$  (wzór 3.36), otrzymujemy dowód twierdzenia o momencie głównym:

$$\mathbf{M}_{O'} = \mathbf{M}_O + \mathbf{O}'\mathbf{O} \times \mathbf{W}. \quad (3.29)$$

### 3.7.3. Warunki równowagi dowolnego układu sił

W punkcie 3.7.1 udowodniono, że dowolny przestrzenny układ sił działających na ciało sztywne można sprowadzić do układu prostszego, składającego się z wektora głównego  $\mathbf{W}$  przyłożonego w biegunie redukcji  $O$  i pary sił o momencie  $\mathbf{M}_O$ , zwanym momentem głównym, względem tego bieguna. Wielkości te, zgodnie ze wzorami (3.24), można ująć w następujący sposób:

$$\mathbf{W} = \sum_{k=1}^n \mathbf{P}_k, \quad \mathbf{M}_O = \sum_{k=1}^n \mathbf{r}_k \times \mathbf{P}_k. \quad (3.30)$$

Z powyższych zależności wynika, że układ sił będzie równoważny zeru, gdy zarówno wektor główny, jak i moment główny będą równe zeru:

$$\mathbf{W} = 0 \quad \text{oraz} \quad \mathbf{M}_O = 0. \quad (3.31)$$

Z porównania wzorów (3.30) i (3.31) wynikają dwa następujące wektorowe warunki równowagi:

$$\sum_{k=1}^n \mathbf{P}_k = 0, \quad \sum_{k=1}^n \mathbf{r}_k \times \mathbf{P}_k = 0. \quad (3.32)$$

Warunki te można wyrazić słownie:

*Aby dowolny układ sił był w równowadze, warunkiem koniecznym i wystarczającym jest, by suma sił i suma ich momentów względem dowolnego punktu były równe zeru.*

Wiadomo, że dowolne wektory będą równe zeru, jeżeli ich współrzędne w przyjętym układzie współrzędnych będą równe zeru. Zatem, aby wektory (3.30) były równe zeru, ich współrzędne wyrażone wzorami (3.27) i (3.28) muszą być równe zeru. Stąd otrzymujemy sześć równań równowagi:

$$\left. \begin{aligned} \sum_{k=1}^n P_{kx} = 0, \quad \sum_{k=1}^n P_{ky} = 0, \quad \sum_{k=1}^n P_{kz} = 0, \\ \sum_{k=1}^n M_{kx} = 0, \quad \sum_{k=1}^n M_{ky} = 0, \quad \sum_{k=1}^n M_{kz} = 0. \end{aligned} \right\} \quad (3.33)$$

*Aby dowolny układ sił był w równowadze, sumy rzutów wszystkich sił na trzy osie układu współrzędnych oraz sumy momentów wszystkich sił względem tych osi muszą być równe zeru.*

Z otrzymanych równań równowagi (3.33) wynika, że w zagadnieniach dotyczących równowagi ciała sztywnego poddanego działaniu dowolnego układu sił możemy wyznaczyć sześć niewiadomych. W przypadku większej liczby niewiadomych mamy do czynienia z zagadnieniem statycznie niewyznaczalnym, którego nie można rozwiązać na gruncie statyki ciała sztywnego.

Równania równowagi (3.33) dotyczą dowolnego przestrzennego układu sił i jako takie zawierają w sobie warunki równowagi prostszych układów sił. Przykładowo dla przestrzennego zbieżnego układu sił omówionego w p. 3.4 moment główny względem punktu zbieżności będzie równy zeru, czyli równania momentów będą tożsamościowo spełnione, a zatem otrzymamy tylko trzy równania równowagi w postaci (3.16) i (3.17).

### 3.7.4. Redukcja dowolnego układu sił do skrętnika

Wiadomo z p. 3.7.1, że dowolny układ sił można zastąpić układem równoważnym składającym się z wektora głównego  $\mathbf{W}$  przyłożonego w dowolnym biegunie  $O$  oraz pary sił o momencie  $\mathbf{M}_O$ . W punkcie 3.7.2 powiedziano, że wektor główny po zmianie bieguna redukcji na inny (np.  $O'$ ) nie ulegnie zmianie, natomiast moment główny zmieni się zgodnie z twierdzeniem o momencie głównym wg wzoru (3.29).

$$\mathbf{M}_{O'} = \mathbf{M}_O + \mathbf{O}'\mathbf{O} \times \mathbf{W}. \quad (\text{a})$$

Pomnóżmy skalarnie obie strony powyższego równania przez wektor główny  $\mathbf{W}$ :

$$\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_{O'} = \mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O + \mathbf{W} \cdot (\mathbf{O}'\mathbf{O} \times \mathbf{W}). \quad (\text{b})$$

Iloczyn mieszany występujący po prawej stronie tego równania jest równy zeru, ponieważ zgodnie z zależnością (2.31) możemy napisać:

$$\mathbf{W} \cdot (\mathbf{O}'\mathbf{O} \times \mathbf{W}) = \mathbf{O}'\mathbf{O} \cdot (\mathbf{W} \times \mathbf{W}) = 0.$$

Równanie (b) przybierze zatem postać:

$$\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_{O'} = \mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O = p = \text{const}. \quad (3.34)$$

Widzimy, że iloczyn skalarny wektora głównego i momentu głównego jest wielkością stałą, niezależną od wyboru bieguna redukcji. Wielkość  $p$  występująca w równaniu (3.34) nazywamy *parametrem układu sił*.

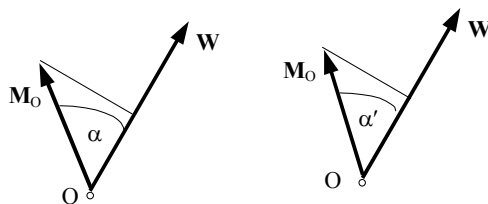
Jeżeli kąty między wektorami  $\mathbf{W}$  i  $\mathbf{M}_O$  oraz między  $\mathbf{W}$  i  $\mathbf{M}_{O'}$  oznaczymy odpowiednio przez  $\alpha$  i  $\alpha'$ , jak na rys. 3.23, to równanie (3.34) możemy zapisać w poniższej postaci:

$$W M_{O'} \cos \alpha' = W M_O \cos \alpha = \text{const}$$

albo

$$M_{O'} \cos \alpha' = M_O \cos \alpha = \text{const}. \quad (3.35)$$

Iloczyn  $M_{O'} \cos \alpha'$  i  $M_O \cos \alpha$  są rzutami momentów głównych  $\mathbf{M}_{O'}$  i  $\mathbf{M}_O$  na kierunek wektora głównego. Zatem z równania (3.35) wynika, że rzut momentu głównego na kierunek wektora głównego również nie zależy od wyboru bieguna



Rys. 3.23. Rzut momentu głównego na kierunek wektora głównego

redukcji i jest wielkością stałą, czyli jest obok wektora głównego drugim *niezmiennikiem układu sił*.

Wykażemy teraz, że można znaleźć taki biegun redukcji  $S$ , że moment  $\mathbf{M}_S$  będzie równoległy do wektora głównego  $\mathbf{W}$  (rys. 3.24). Taki układ sił będziemy nazywać *skrętnikiem*.

*Skrętnikiem nazywamy układ składający się z siły  $\mathbf{W}$  i pary sił o momencie  $\mathbf{M}_S$  równoległym do siły  $\mathbf{W}$ .*

Dla wyznaczenia momentu  $\mathbf{M}_S$  (momentu skrętnika) oraz położenia punktu  $S$ , czyli wektora  $\mathbf{OS}$ , przyjmujemy, że dany jest wektor główny  $\mathbf{W}$  i moment główny  $\mathbf{M}_O$  względem dowolnego bieguna  $O$  (rys. 3.24).

Na podstawie równania (3.34) i rys. 3.24 możemy napisać:

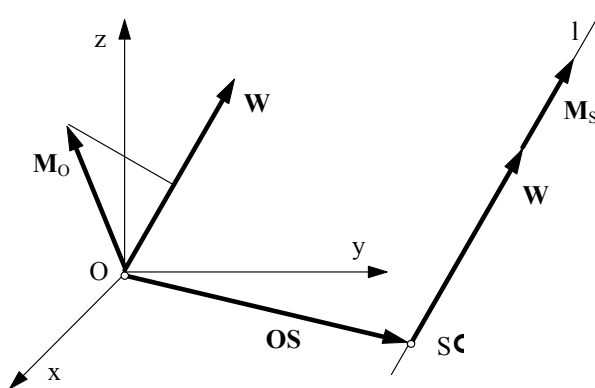
$$\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O = \mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_S = W M_S,$$

stąd moduł momentu

$$M_S = \frac{\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O}{W}. \quad (3.36)$$

Po pomnożeniu tego wzoru przez wektor jednostkowy o kierunku wektora głównego  $\mathbf{W}$  otrzymamy wzór na moment  $\mathbf{M}_S$ :

$$\mathbf{M}_S = \frac{(\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O) \mathbf{W}}{W^2}. \quad (3.37)$$



Rys. 3.24. Redukcja przestrzennego układu sił do skrętnika

Moment  $\mathbf{M}_S$  możemy również wyznaczyć z twierdzenia o momencie głównym przez podstawienie we wzorze (3.29)  $S$  zamiast  $O'$ :



$$\mathbf{M}_S = \mathbf{M}_O + \mathbf{SO} \times \mathbf{W}. \quad (3.38)$$

W celu wyznaczenia wektora  $\mathbf{OS}$ , czyli położenia punktu S, porównamy stronami wzory (3.37) i (3.38):

$$\mathbf{M}_O + \mathbf{SO} \times \mathbf{W} = \frac{(\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O) \mathbf{W}}{W^2}.$$

Po przeniesieniu momentu  $\mathbf{M}_O$  na prawą stronę i sprowadzeniu do wspólnego mianownika możemy napisać:

$$\mathbf{SO} \times \mathbf{W} = \frac{\mathbf{W}(\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O) - \mathbf{M}_O(\mathbf{W} \cdot \mathbf{W})}{W^2}.$$

Licznik po prawej stronie jest rozwinięciem podwojonego iloczynu wektorowego (2.34). Po odpowiednim przestawieniu wyrazów po lewej stronie mamy ostatecznie:

$$\mathbf{W} \times \mathbf{OS} = \frac{\mathbf{W} \times (\mathbf{W} \times \mathbf{M}_O)}{W^2}. \quad (3.39)$$

Łatwo sprawdzić, że ogólne rozwiązanie tego równania wektorowego ma postać:

$$\mathbf{OS} = \frac{(\mathbf{W} \times \mathbf{M}_O)}{W^2} + \lambda \mathbf{W}, \quad (3.40)$$

gdzie  $\lambda$  jest dowolną wielkością skalarną tak dobraną, aby iloczyn  $\lambda \mathbf{W}$  miał wymiar długości.

Otrzymane równanie (3.40) jest wektorowym równaniem prostej l przechodzącej przez punkt S i równoległej do wektora głównego  $\mathbf{W}$ . Prostą tę nazywamy *osią centralną* układu sił lub *osią skrętnika*.

Po wprowadzeniu w punkcie O (rys. 3.24) układu współrzędnych x, y, z i oznaczeniu współrzędnych punktu S w tym układzie przez  $x_S, y_S$  i  $z_S$  wektorowe równanie osi centralnej (3.40) możemy przedstawić w postaci trzech parametrycznych równań skalarnych:

$$\left. \begin{aligned} x_S &= \frac{W_y M_{Oz} - W_z M_{Oy}}{W^2} + \lambda W_x, \\ y_S &= \frac{W_z M_{Ox} - W_x M_{Oz}}{W^2} + \lambda W_y, \\ z_S &= \frac{W_x M_{Oy} - W_y M_{Ox}}{W^2} + \lambda W_z. \end{aligned} \right\} \quad (3.41)$$

Obecnie rozpatrzmy szczególne przypadki układów sił sprowadzonych do skrętnika.

a) Gdy wektor główny  $\mathbf{W} = 0$  i moment  $\mathbf{M}_S = 0$ , to ze wzoru (3.38) wynika, że moment główny jest także równy zero,  $\mathbf{M}_O = 0$ , czyli układ sił jest równoważny zero (wzory 3.31).

b) Jeżeli wektor  $\mathbf{W} = 0$ , a moment  $\mathbf{M}_S \neq 0$ , to ze wzoru (3.38) otrzymujemy  $\mathbf{M}_S = \mathbf{M}_O$ , czyli najprostszym układem, do jakiego można sprowadzić dany układ, jest para sił.

c) Jeżeli  $\mathbf{W} \neq 0$ , a  $\mathbf{M}_S = 0$ , to układ można sprowadzić do jednej siły  $\mathbf{W}$  działającej wzdłuż osi centralnej, czyli do wypadkowej. W tym przypadku ze wzoru (3.37) wynika bezpośrednio, że iloczyn skalarny wektora głównego  $\mathbf{W}$  i momentu głównego  $\mathbf{M}_O$  jest równy zero. Oznacza to, że moment główny jest prostopadły do wektora głównego. Zatem analityczny warunek istnienia wypadkowej ma postać:

$$\mathbf{W} \cdot \mathbf{M}_O = 0. \quad (3.42)$$

d) Jeżeli  $\mathbf{W} \neq 0$  i  $\mathbf{M}_S \neq 0$ , to skrętnik jest najprostszym układem, do jakiego można zredukować dany układ sił.